

Ciao!

Se sei qui, vuol dire che hai letto *L'amore sa di more* e che hai provato a giocare con logogrifi e scarti. Divertente vero? Qui di seguito trovi le mie soluzioni.

Partiamo dal **LOGOGRIFO**.

Ho giocato con la parola **INNAMORATO**, hai trovato i logogrifi nascosti nel testo?

Ecco qui l'elenco:

MARIO, NINO, RAMO, ANITA, TONNO, MORA, ANNO, ANNI, TONINO, AMO, ROMINA, ARMATI, ROMANI, IRA, TORO, MANNARO, ORATA, RANA, MARINO, TRAMA, AMATO, MINA, AMA, MA NO, ANNOTA, INNO, AMOOR, RAMATI, AROMA, NON.

La parola **INNAMORATO**, però, potrebbe contenere tante altre parole.

Prova a cercarle!

Ora passiamo allo **SCARTO**.

Ecco la soluzione al gioco:

<i>AMORE - MORE;</i>	<i>PECORE - PERE;</i>
<i>FRAGOLA - GOLA;</i>	<i>GELSO - GELO;</i>
<i>MAGO - AGO;</i>	<i>STELLE - SELLE;</i>
<i>LUNA - UNA;</i>	<i>CAVALLE - VALLE.</i>



Mancano infine i logogrifi della parola **ROMANTICO**.

Io ho trovato queste parole:

MANI, MANTO, CIMA, MORA, AMORI, CINTA, NATI, AMICO,
TI AMO, CORO, CORI, TOMA, ARMI, CORTI, ORMA.

Ma ne nasconde tante altre. Tu quali hai trovato? E che storia ti hanno ispirato?

Se vuoi raccontarcelo scrivi a info@storiecucite.it e se scarti e logogrifi ti hanno divertito, prova a giocare anche con le sciarade di *Re Gola e la sua regola*, le allitterazioni di *La danza della buonanotte* e le rime di *Il cerchio colorato!*

Buon divertimento,
Luisa Carretti

